

CHALLENGE DES JEUNES
27 AVRIL 2019 JARGEAU

Joueur	NOM	Prénom	CLUB	Age	Catégorie	M/F	Classif.	Figures imposées	Séries	Meilleure série	Total des POINTS	Class. Général	Class. Imposés	Class. Meilleure série	Class. <15 ans	Class. <11 ans	Class. Féminines
1	breaun	santiago	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	A	0	0	0	0	23	24	23	18		
2	macheaux	apoline	CHARTRES	17	<=21 ans	Féminine	B	18	21	2	39	18	17	14			2
3	pirou	antoine	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	B	46	29	5	75	3	4	2	3		
4	riguet	auxence	CHARTRES	11	<=11 ans	Masculin	A	50	18	1	68	6	3	18		1	
5	zhang	johnny	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	A	16	29	2	45	14	21	10	11		
6	champell	piere	luce	14	<=15 ans	Masculin	A	63	30	3	93	1	1	8	1		
7	royer	mihaly	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	34	20	2	54	10	9	12	8		
8	ambroise	theo	DANGEAU	11	<=11 ans	Masculin	A	38	23	1	61	8	5	19		2	
9	boutroue	simon	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	21	19	1	40	17	16	15	13		
10	tourne	lorenzo	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	28	22	4	50	11	13	3	9		
11	hernandez	mateo	cosnes s/loire	14	<=15 ans	Masculin	A	36	39	4	75	4	8	4	4		
12	parde	mathis	cosnes s/loire	15	<=15 ans	Masculin	A	38	37	9	75	5	6	1	5		
13	simon	heerveen	ROMORANTIN	14	<=15 ans	Masculin	A	53	31	3	84	2	2	9	2		
14	dalis	cheryl	SALBRIS	15	<=15 ans	Féminine	A	33	13	1	46	13	10	22	10		1
15	dechastonay	ziggy	SALBRIS	13	<=15 ans	Masculin	A	17	15	1	32	21	19	20	16		
16	dominguez	esteban	SALBRIS	15	<=15 ans	Masculin	A	31	24	2	55	9	11	13	7		
17	fournier	maxime	SALBRIS	11	<=11 ans	Masculin	A	21	19	1	40	16	15	17		3	
18	blain	louka	jargeau	15	<=15 ans	Masculin	B	38	26	3	64	7	7	6	6		
19	charillon	jeffrey	jargeau	16	<=21 ans	Masculin	B	30	18	4	48	12	12	5			
20	bauget	matisse	jargeau	12	<=15 ans	Masculin	A	16	19	3	35	20	20	7	15		
21	garros	nathan	jargeau	12	<=15 ans	Masculin	A	28	13	2	41	15	14	11	12		
22	bostan	malik	st denis en val	14	<=15 ans	Masculin	A	12	7	1	19	22	22	16	17		
23	bostan	tehraan	st denis en val	12	<=15 ans	Masculin	A	18	19	1	37	19	18	21	14		
24	touzain	malory	charny	15	<=15 ans	Masculin	C	38	94	26	132	***	***	***	***		
25	Joueur 25	Prénom 25	Club 25	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	24	25	24			
26	Joueur 26	Prénom 26	Club 26	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	26	26	25			
27	Joueur 27	Prénom 27	Club 27	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	27	27	27			
28	Joueur 28	Prénom 28	Club 28	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	28	28	28			
29	Joueur 29	Prénom 29	Club 29	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	29	29	29			
30	Joueur 30	Prénom 30	Club 30	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	30	30	30			
31	Joueur 31	Prénom 31	Club 31	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	31	31	31			
32	Joueur 32	Prénom 32	Club 32	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	32	32	32			
33	Joueur 33	Prénom 33	Club 33	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	33	33	33			
34	Joueur 34	Prénom 34	Club 34	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	34	34	34			
35	Joueur 35	Prénom 35	Club 35	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	35	35	35			
36	Joueur 36	Prénom 36	Club 36	18	<=21 ans	Masculin	A	0	0	0	0	36	36	36			

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 jargeau

N° Joueur	1
NOM	santiago brean
CLUB	CHARTRES
Age	13
Catégorie	<=15 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

SÉRIE A	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0

SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués	
		5 pts	Série	3 pts	Série		
	1					0	
	2					0	
	3					0	
	4					0	
	5					0	

Total Série B
0

SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués	
		3 pts	Série		
	1			0	
	2			0	
	3			0	
	4			0	
	5			0	

Total Série C
0

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	2
NOM	apolline machefaux
CLUB	CHARTRES
Age	17
Catégorie	<=21 ans
Classification	B

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués		
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts			
SÉRIE A	1	4						4		
	2							0		
	3							0		
	4	4	4					8		
	5							0		
	6							0		
	7						2		2	
	8								0	Total
	9								0	Série A
	10	4							4	18
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués				
		3 pts	Série	2 pts	Série					
	1	3		2	2	4				
	2	3	1	2	1	4				
	3			2		2	Total			
4					0	Série B				
5			2		2	12				
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués						
		2 pts	Série							
	1	2		2						
	2			0						
	3	2		2	Total					
4	2	1	3	Série C						
5	2		2	9						

MEILLEURE SÉRIE : 2

TOTAL GÉNÉRAL : 39

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	3
NOM	antoine pirou
CLUB	CHARTRES
Age	13
Catégorie	<=15 ans
Classification	B

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1			3	3			6	
	2							0	
	3							0	
	4	4	4					8	
	5							0	
	6	4	4					8	
	7	4		3	3			6	
	8	4		3				4	Total
	9	4	4					8	Série A
	10			3	3			6	46
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		3 pts	Série	2 pts	Série				
	1					0			
	2	3		2	5	7			
	3	3	2			5			
4	3	3			6				
5	3				3				
								Total Série B	21
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		2 pts	Série						
	1			0					
	2	2		2					
	3			0					
4	2	1	3						
5	2	1	3						
								Total Série C	8

MEILLEURE SÉRIE : 5

TOTAL GÉNÉRAL : 75

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	4
NOM	auxence riguet
CLUB	CHARTRES
Age	11
Catégorie	<=11 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1	4	4					8	
	2	4	4					8	
	3					2	2	4	
	4			3	3			6	
	5					2	2	4	
	6			3	3			6	
	7			3				3	
	8							0	Total
	9	4	4					8	Série A
	10			3				3	50
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3			3	1	4	Total		
4			3		3	Série B			
5					0	7			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3	3	1	4	Total				
4	3		3	Série C					
5	3	1	4	11					

MEILLEURE SÉRIE : 1

TOTAL GÉNÉRAL : 68

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	5
NOM	johnny zhang
CLUB	CHARTRES
Age	13
Catégorie	<=15 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués		
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts			
SÉRIE A	1	4						4		
	2					2		2		
	3							0		
	4							0		
	5							0		
	6				3	3			6	
	7								0	
	8								0	Total
	9						2		2	Série A
	10						2		2	16
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués				
		5 pts	Série	3 pts	Série					
	1			3		3				
	2					0				
	3	5	2			7	Total			
4	5	1			6	Série B				
5					0	16				
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués						
		3 pts	Série							
	1			0						
	2	3	1	4						
	3	3		3	Total					
4	3		3	Série C						
5	3		3	13						

MEILLEURE SÉRIE : 2

TOTAL GÉNÉRAL : 45

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	6
NOM	pierre champeil
CLUB	Iuce
Age	14
Catégorie	<=15 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1	4	4					8	
	2	4	4					8	
	3			3				3	
	4	4	4					8	
	5			3	3			6	
	6					2	2	4	
	7			3	3			6	
	8					2	2	4	Total
	9	4	4					8	Série A
	10	4	4					8	63
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1							0	
	2	5						5	
	3							0	
4	5	1					6	Total	
5	5	1					6	Série B	
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1							0	
	2	3	1					4	
	3							0	
4	3	3					6	Total	
5	3						3	Série C	

MEILLEURE SÉRIE : 3

TOTAL GÉNÉRAL : 93

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	7
NOM	mihaly royer
CLUB	DANGEAU
Age	14
Catégorie	<=15 ans
Classification	B

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1			3	3			6	
	2							0	
	3			3	3			6	
	4	4	4					8	
	5			3				3	
	6	4						4	
	7							0	
	8							0	Total
	9				3			3	Série A
	10	4						4	34
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		3 pts	Série	2 pts	Série				
	1					0			
	2			2		2			
	3	3	1			4	Total		
4	3	2			5	Série B			
5	3				3	14			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		2 pts	Série						
	1			0					
	2	2	1	3					
	3			0	Total				
4	2	1	3	Série C					
5			0	6					

MEILLEURE SÉRIE : 2

TOTAL GÉNÉRAL : 54

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	8
NOM	theo ambroise
CLUB	DANGEAU
Age	11
Catégorie	<=11 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1	4	4					8	
	2	4	4					8	
	3	4						4	
	4	4						4	
	5	4						4	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9	4						4	Série A
	10			3	3			6	38
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3	5				5	Total		
4	5				5	Série B			
5	5	1			6	16			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
4	3		3	Total					
5	3	1	4	Série C					
				7					

MEILLEURE SÉRIE : 1

TOTAL GÉNÉRAL : 61

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	9
NOM	simon boutroue
CLUB	DANGEAU
Age	14
Catégorie	<=15 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués		
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts			
SÉRIE A	1			3				3		
	2							0		
	3					2		2		
	4							0		
	5	4						4		
	6	4						4		
	7							0		
	8							0	Total	
	9						2	2	4	Série A
	10						2	2	4	21
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués				
		5 pts	Série	3 pts	Série					
	1					0				
	2			3	1	4				
	3	5				5	Total			
4			3		3	Série B				
5					0	12				
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués						
		3 pts	Série							
	1			0						
	2			0						
	3	3		3	Total					
4	3	1	4	Série C						
5			0	7						

MEILLEURE SÉRIE : 1

TOTAL GÉNÉRAL : 40

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	10
NOM	Iorenzo Tourne
CLUB	DANGEAU
Age	14
Catégorie	<=15 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1					2	2	4	
	2							0	
	3							0	
	4	4		3	3			6	
	5							0	
	6	4		3	3			6	
	7					2	2	4	
	8							0	Total
	9	4						4	Série A
	10	4						4	28
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1	5						5	
	2			3				3	
	3							0	Total
4							0	Série B	
5							0	8	
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1							0	
	2	3	1					4	
	3							0	Total
4	3						3	Série C	
5	3	4					7	14	

MEILLEURE SÉRIE : 4

TOTAL GÉNÉRAL : 50

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	11
NOM	mateo hernandez
CLUB	cosnes s/loire
Age	14
Catégorie	<=15 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2			3				3	
	3							0	
	4	4	4					8	
	5							0	
	6	4	4					8	
	7	4						4	
	8			3				3	Total
	9	4						4	Série A
	10	4		3	3			6	36
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1	5	4					9	
	2	5						5	
	3			3	3			6	Total
4							0	Série B	
5	5	1					6	26	
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1	3	1					4	
	2							0	
	3	2	1					3	Total
4	3						3	Série C	
5	3						3	13	

MEILLEURE SÉRIE : 4

TOTAL GÉNÉRAL : 75

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	12
NOM	mathis parde
CLUB	cosnes s/loire
Age	15
Catégorie	<=15 ans
Classification	B

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués		
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts			
SÉRIE A	1	4						4		
	2			3				3		
	3	4	4					8		
	4							0		
	5			3	3			6		
	6			3				3		
	7						2	2		
	8						2	2	4	Total
	9	4						4	4	Série A
	10	4						4	4	38
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués				
		3 pts	Série	2 pts	Série					
	1					0				
	2	3	3	2	3	6				
	3	3		2	9	11				
4	3	1	2		4					
5	3	2	2		5					
								Total Série B		
								26		
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués						
		2 pts	Série							
	1			0						
	2			0						
	3	2		2						
4	2	1	3							
5	2	4	6							
								Total Série C		
								11		

MEILLEURE SÉRIE : 9

TOTAL GÉNÉRAL : 75

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 jargeau

N° Joueur	13
NOM	heerven simon
CLUB	ROMORANTIN
Age	14
Catégorie	<=15 ans
Classification	B

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1			3	3			6	
	2			3				3	
	3	4	4					8	
	4	4	4					8	
	5							0	
	6	4	4					8	
	7	4						4	
	8			3	3			6	Total
	9	4						4	Série A
	10	4		3	3			6	53
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		3 pts	Série	2 pts	Série				
	1			2		2			
	2	3	1			4			
	3					0			
4	3	3			6	Total			
5			2		2	Série B			
						14			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		2 pts	Série						
	1			0					
	2	2	2	4					
	3	2	3	5	Total				
4	2	1	3	Série C					
5	2	3	5	17					

MEILLEURE SÉRIE : 3

TOTAL GÉNÉRAL : 84

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	14
NOM	cheryl dalis
CLUB	SALBRIS
Age	15
Catégorie	<=15 ans
Classification	B

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1					2		2	
	2	4						4	
	3			3				3	
	4			3				3	
	5			3				3	
	6			3				3	
	7	4						4	
	8			3				3	Total
	9	4						4	Série A
	10	4						4	33
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		3 pts	Série	2 pts	Série				
	1							0	
	2							0	
	3	3	1					4	Total
4							0	Série B	
5				2			2	6	
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		2 pts	Série						
	1				0				
	2				0				
	3	2			2	Total			
4	2			2	Série C				
5	2	1		3	7				

MEILLEURE SÉRIE : 1

TOTAL GÉNÉRAL : 46

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	15
NOM	ziggy dechastonay
CLUB	SALBRIS
Age	13
Catégorie	<=15 ans
Classification	B

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1	4						4	
	2							0	
	3							0	
	4					2	2	4	
	5					2		2	
	6				3			3	
	7	4						4	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	17
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		3 pts	Série	2 pts	Série				
	1					0			
	2	3	1			4			
	3					0			
4				2	2				
5				2	2				
							Total	Série B	8
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		2 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3	2		2					
4	2		2						
5	2	1	3						
					Total	Série C	7		

MEILLEURE SÉRIE : 1

TOTAL GÉNÉRAL : 32

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	16
NOM	esteban dominguez
CLUB	SALBRIS
Age	15
Catégorie	<=15 ans
Classification	B

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1					2	2	4	
	2							0	
	3			3				3	
	4	4	4					8	
	5					2		2	
	6					2		2	
	7	4						4	
	8							0	Total
	9	4						4	Série A
	10	4						4	31
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		3 pts	Série	2 pts	Série				
	1	3	2	2			5		
	2			2			2		
	3	3	1				4	Total	
4						0	Série B		
5	3					3	14		
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		2 pts	Série						
	1	2		2					
	2	2		2					
	3	2		2					
4	2		2						
5	2		2						
					10	Total	Série C		

MEILLEURE SÉRIE : 2

TOTAL GÉNÉRAL : 55

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	17
NOM	maxime fournier
CLUB	SALBRIS
Age	11
Catégorie	<=11 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3			3	3			6	
	4							0	
	5					2		2	
	6							0	
	7				3			3	
	8							0	Total
	9						2	2	Série A
	10		4	4				8	21
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2	3				3			
	3			3		3	Total		
4					0	Série B			
5				3	3	9			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3	3	1	4	Total				
4	3		3	Série C					
5	3		3	10					

MEILLEURE SÉRIE : 1

TOTAL GÉNÉRAL : 40

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	18
NOM	Iouka blain
CLUB	Jargeau
Age	15
Catégorie	<=15 ans
Classification	B

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués		
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts			
SÉRIE A	1	4						4		
	2	4	4					8		
	3							0		
	4	4	4					8		
	5	4						4		
	6	4						4		
	7							0		
	8				3				3	Total
	9				3				3	Série A
	10	4							4	38
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués				
		3 pts	Série	2 pts	Série					
	1			2				2		
	2	3	1					4		
	3	3						3		
4							0			
5			2	3			5	Total	14	
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués						
		2 pts	Série							
	1			0						
	2	2	1	3						
	3	2		2						
4	2	2	4							
5	2	1	3							
								Total	12	

MEILLEURE SÉRIE : 3

TOTAL GÉNÉRAL : 64

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	19
NOM	jeffrey charillon
CLUB	jargeau
Age	16
Catégorie	<=21 ans
Classification	B

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1	4						4	
	2					2	2	4	
	3					2		2	
	4					2		2	
	5							0	
	6	4		4				8	
	7					2		2	
	8							0	Total
	9	4						4	Série A
	10	4						4	30
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		3 pts	Série	2 pts	Série				
	1					0			
	2			2	1	3			
	3	3				3			
4					0				
5	3		4	2	7	Total			
						13	Série B		
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		2 pts	Série						
	1			0					
	2	2		2					
	3			0					
4	1	1	2	Total					
5	1		1	Série C					
				5					

MEILLEURE SÉRIE : 4

TOTAL GÉNÉRAL : 48

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	20
NOM	matisse bauguet
CLUB	jargeau
Age	12
Catégorie	<=15 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4	4	4					8	
	5					2		2	
	6					2		2	
	7							0	
	8							0	Total
	9	4						4	Série A
	10							0	16

	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués	
		5 pts	Série	3 pts	Série		
SÉRIE B	1					0	
	2	3				3	
	3			3		3	
	4					0	
	5					0	

Total Série B
6

	N° figure	1er essai		Points marqués	
		3 pts	Série		
SÉRIE C	1			0	
	2			0	
	3	3		3	
	4	3	1	4	
	5	3	3	6	

Total Série C
13

MEILLEURE SÉRIE : **3**

TOTAL GÉNÉRAL : **35**

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	21
NOM	nathan garros
CLUB	jargeau
Age	12
Catégorie	<=15 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1	4						4	
	2							0	
	3							0	
	4	4	4					8	
	5					2	2	4	
	6							0	
	7							0	
	8	4						4	Total
	9							0	Série A
	10	4	4					8	28
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2			3		3			
	3					0			
4					0				
5					0				
								Total Série B	3
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
4	3	2	5						
5	3	2	5						
								Total Série C	10

MEILLEURE SÉRIE : 2

TOTAL GÉNÉRAL : 41

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	22
NOM	malik bostan
CLUB	st denis en val
Age	14
Catégorie	<=15 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués		
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts			
SÉRIE A	1	4		3				4		
	2							0		
	3							0		
	4							0		
	5							0		
	6						2	2	4	
	7								0	
	8								0	Total
	9								0	Série A
	10		4						4	12
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués				
		5 pts	Série	3 pts	Série					
	1							0		
	2							0		
	3							0		
4							0			
5							0			
								Total Série B	0	
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués						
		3 pts	Série							
	1					0				
	2					0				
	3					0				
4		3			3					
5		3	1		4					
								Total Série C	7	

MEILLEURE SÉRIE : 1

TOTAL GÉNÉRAL : 19

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	23
NOM	tehraan bostan
CLUB	st denis en val
Age	12
Catégorie	<=15 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués		
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts			
SÉRIE A	1	4						4		
	2							0		
	3							0		
	4			3	3			6		
	5							0		
	6							0		
	7							0		
	8							0		
	9						2	2	4	Total Série A
	10	4							4	18
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués				
		5 pts	Série	3 pts	Série					
	1					0				
	2	5				5				
	3			3		3				
4			3	1	4					
5					0					
							Total Série B	12		
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués						
		3 pts	Série							
	1			0						
	2			0						
	3			0						
4	3		3							
5	3	1	4							
					Total Série C	7				

MEILLEURE SÉRIE : 1

TOTAL GÉNÉRAL : 37

CHALLENGE DES JEUNES

27 avril 2019 JARGEAU

N° Joueur	24
NOM	malory touzain
CLUB	charny
Age	15
Catégorie	<=15 ans
Classification	C

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués		
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts			
SÉRIE A	1			3				3		
	2	4						4		
	3			3				3		
	4			3	3			6		
	5	4						4		
	6	4	4					8		
	7						2		2	
	8								0	Total
	9	4							4	Série A
	10	4							4	38
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués				
		2 pts	Série	1 pts	Série					
	1	2		1	4	5				
	2	2	16			18				
	3	2	3	1	10	11				
	4	2	1	1	26	27				
5	2	5	1	5	7					
							Total Série B	68		
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués						
		1 pts	Série							
	1	1		1						
	2	1	11	12						
	3			0						
	4	1	7	8						
5	1	4	5							
					Total Série C	26				

MEILLEURE SÉRIE : 26

TOTAL GÉNÉRAL : 132

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	25
NOM	Prénom 25 Joueur 25
CLUB	Club 25
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0

	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués	
		5 pts	Série	3 pts	Série		
SÉRIE B	1					0	
	2					0	
	3					0	
	4					0	Total
	5					0	Série B

	N° figure	1er essai		Points marqués	
		3 pts	Série		
SÉRIE C	1			0	
	2			0	
	3			0	
	4			0	Total
	5			0	Série C

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	26
NOM	Prénom 26 Joueur 26
CLUB	Club 26
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3					0			
	4					0			
5					0	Total			
					0	Série B			
					0	0			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
	4			0					
5			0	Total					
			0	Série C					
			0	0					

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	27
NOM	Prénom 27 Joueur 27
CLUB	Club 27
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3					0			
	4					0			
5					0	Total			
					0	Série B			
					0	0			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
	4			0					
5			0	Total					
			0	Série C					
			0	0					

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	28
NOM	Prénom 28 Joueur 28
CLUB	Club 28
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3					0			
	4					0			
5					0	Total			
					0	Série B			
					0	0			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
	4			0					
5			0	Total					
			0	Série C					
			0	0					

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	29
NOM	Prénom 29 Joueur 29
CLUB	Club 29
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3					0			
	4					0			
5					0				
							Total	Série B	0
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
	4			0					
5			0						
					Total	Série C	0		

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	30
NOM	Prénom 30 Joueur 30
CLUB	Club 30
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3					0			
	4					0			
5					0				
							Total	Série B	0
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
	4			0					
5			0						
					Total	Série C	0		

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	31
NOM	Prénom 31 Joueur 31
CLUB	Club 31
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3					0			
	4					0			
5					0	Total			
						0	Série B		
							0		
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
	4			0					
5			0	Total					
				0	Série C				
						0			

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	32
NOM	Prénom 32 Joueur 32
CLUB	Club 32
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

SÉRIE A	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0

SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués	
		5 pts	Série	3 pts	Série		
	1					0	
	2					0	
	3					0	
	4					0	
	5					0	

Total Série B
0

SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués	
		3 pts	Série		
	1			0	
	2			0	
	3			0	
	4			0	
	5			0	

Total Série C
0

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	33
NOM	Prénom 33 Joueur 33
CLUB	Club 33
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3					0			
	4					0			
5					0	Total			
					0	Série B			
					0	0			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
	4			0					
5			0	Total					
			0	Série C					
			0	0					

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	34
NOM	Prénom 34 Joueur 34
CLUB	Club 34
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	
	9							0	Total Série A
	10							0	0
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3					0			
	4					0			
5					0	Total Série B			
					0	0			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
	4			0					
5			0	Total Série C					
			0	0					

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	35
NOM	Prénom 35 Joueur 35
CLUB	Club 35
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	Total
	9							0	Série A
	10							0	0
SÉRIE B	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués			
		5 pts	Série	3 pts	Série				
	1					0			
	2					0			
	3					0			
	4					0			
5					0	Total			
					0	Série B			
					0	0			
SÉRIE C	N° figure	1er essai		Points marqués					
		3 pts	Série						
	1			0					
	2			0					
	3			0					
	4			0					
5			0	Total					
			0	Série C					
			0	0					

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

CHALLENGE DES JEUNES

7 AVRIL 2018 - CHARTRES

N° Joueur	36
NOM	Prénom 36 Joueur 36
CLUB	Club 36
Age	18
Catégorie	<=21 ans
Classification	A

SÉRIE A figures 1 à 10	Le joueur dispose de 3 essais pour réussir le point et faire en sorte que ses billes après immobilisation, soient à l'intérieur du carré dans lequel se trouve la bille n° 3, ce qui donne : - 1er essai réussi : 4 pts + 4 pts de bonus éventuel - 2ème essai réussi : 3 pts + 3 pts de bonus éventuel - 3ème essai réussi : 2 pts + 2 pts de bonus éventuel
SÉRIE B figures 11 à 15	Le joueur dispose de 2 essais pour réussir le point. Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 5 pts + série - 2er essai réussi : 3 pts + série
SÉRIE C figures 16 à 20	Le joueur ne dispose que d'un essai pour réussir le point Le joueur pourra augmenter son capital par autant de carambolages qu'il réussira après le point imposé. Les séries sont limitées à 30 pts (cotation des essais compris). - 1er essai réussi : 3 pts + série

	N° figure	1er essai		2ème essai		3ème essai		Points marqués	
		4 pts	Bonus 4 pts	3 pts	Bonus 3 pts	2 pts	Bonus 2 pts		
SÉRIE A	1							0	
	2							0	
	3							0	
	4							0	
	5							0	
	6							0	
	7							0	
	8							0	
	9							0	Total Série A
	10							0	0

	N° figure	1er essai		2ème essai		Points marqués	
		5 pts	Série	3 pts	Série		
SÉRIE B	1					0	
	2					0	
	3					0	
	4					0	
	5					0	Total Série B

	N° figure	1er essai		Points marqués	
		3 pts	Série		
SÉRIE C	1			0	
	2			0	
	3			0	
	4			0	
	5			0	Total Série C

MEILLEURE SÉRIE : 0

TOTAL GÉNÉRAL : 0

la feuille se calcule automatiquement
éditer la colonne N en cas d'égalité

FFB

Fédération Française de Billard

Ligue du Centre

CHALLENGE DES JEUNES - 27 AVRIL 2019 - JARGEAU

Classement Général

Joueur	NOM	Prénom	CLUB	Age	Catégorie	M/F	Classif.	Figures imposées	Séries	Meilleure série	Total des POINTS	Class. Général
24	touzain	malory	charyn	15	<=15 ans	Masculin	C	38	94	26	132	***
6	champeil	pierre	luce	14	<=15 ans	Masculin	A	63	30	3	93	1
13	simon	heerven	ROMORANTIN	14	<=15 ans	Masculin	A	53	31	3	84	2
3	pirou	antoine	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	B	46	29	5	75	3
11	hernandez	mateo	cosnes s/loire	14	<=15 ans	Masculin	A	36	39	4	75	4
12	parde	mathis	cosnes s/loire	15	<=15 ans	Masculin	A	38	37	9	75	5
4	riguet	auxence	CHARTRES	11	<=11 ans	Masculin	A	50	18	1	68	6
18	blain	louka	jargeau	15	<=15 ans	Masculin	B	38	26	3	64	7
8	ambroise	theo	DANGEAU	11	<=11 ans	Masculin	A	38	23	1	61	8
16	dominguez	esteban	SALBRIS	15	<=15 ans	Masculin	A	31	24	2	55	9
7	royer	mihaly	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	34	20	2	54	10
10	tourne	lorenzo	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	28	22	4	50	11
19	charillon	jeffrey	jargeau	16	<=21 ans	Masculin	B	30	18	4	48	12
14	dalis	cheryl	SALBRIS	15	<=15 ans	Féminine	A	33	13	1	46	13
5	zhang	johnny	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	A	16	29	2	45	14
21	garros	nathan	jargeau	12	<=15 ans	Masculin	A	28	13	2	41	15
17	fournier	maxime	SALBRIS	11	<=11 ans	Masculin	A	21	19	1	40	16
9	boutroue	simon	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	21	19	1	40	17
2	machefaux	apolline	CHARTRES	17	<=21 ans	Féminine	B	18	21	2	39	18
23	bostan	tehraan	st denis en val	12	<=15 ans	Masculin	A	18	19	1	37	19
20	bauguet	matisse	jargeau	12	<=15 ans	Masculin	A	16	19	3	35	20
15	dechastonay	ziggy	SALBRIS	13	<=15 ans	Masculin	A	17	15	1	32	21
22	bostan	malik	st denis en val	14	<=15 ans	Masculin	A	12	7	1	19	22

la feuille se calcule automatiquement
éditer la colonne N en cas d'égalité

FFB

Fédération Française de Billard

Ligue du Centre

CHALLENGE DES JEUNES - 27 AVRIL 2019 - JARGEAU

Classement Figures Imposées

Joueur	NOM	Prénom	CLUB	Age	Catégorie	M/F	Classif.	Figures imposées	Séries	Meilleure série	Total des POINTS	Class. Général
6	champeil	pierre	luce	14	<=15 ans	Masculin	A	63	30	3	93	1
13	simon	heerven	ROMORANTIN	14	<=15 ans	Masculin	A	53	31	3	84	2
4	riguet	auxence	CHARTRES	11	<=11 ans	Masculin	A	50	18	1	68	3
3	pirou	antoine	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	B	46	29	5	75	4
8	ambroise	theo	DANGEAU	11	<=11 ans	Masculin	A	38	23	1	61	5
24	touzain	malory	charny	15	<=15 ans	Masculin	C	38	94	26	132	***
12	parde	mathis	cosnes s/loire	15	<=15 ans	Masculin	A	38	37	9	75	6
18	blain	louka	jargeau	15	<=15 ans	Masculin	B	38	26	3	64	7
11	hernandez	mateo	cosnes s/loire	14	<=15 ans	Masculin	A	36	39	4	75	8
7	royer	mihaly	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	34	20	2	54	9
14	dalis	cheryl	SALBRIS	15	<=15 ans	Féminine	A	33	13	1	46	10
16	dominguez	esteban	SALBRIS	15	<=15 ans	Masculin	A	31	24	2	55	11
19	charillon	jeffrey	jargeau	16	<=21 ans	Masculin	B	30	18	4	48	12
10	tourne	lorenzo	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	28	22	4	50	13
21	garros	nathan	jargeau	12	<=15 ans	Masculin	A	28	13	2	41	14
17	fournier	maxime	SALBRIS	11	<=11 ans	Masculin	A	21	19	1	40	15
9	boutroue	simon	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	21	19	1	40	16
2	machefaux	apolline	CHARTRES	17	<=21 ans	Féminine	B	18	21	2	39	17
23	bostan	tehraan	st denis en val	12	<=15 ans	Masculin	A	18	19	1	37	18
15	dechastonay	ziggy	SALBRIS	13	<=15 ans	Masculin	A	17	15	1	32	19
20	bauguet	matisse	jargeau	12	<=15 ans	Masculin	A	16	19	3	35	20
5	zhang	johnny	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	A	16	29	2	45	21
22	bostan	malik	st denis en val	14	<=15 ans	Masculin	A	12	7	1	19	22

éditer la colonne N en cas d'égalité

FFB

Fédération Française de Billard

Ligue du Centre

CHALLENGE DES JEUNES - 27 AVRIL 2019 - JARGEAU

Classement Féminines

Joueur	NOM	Prénom	CLUB	Age	Catégorie	M/F	Classif.	Figures imposées	Séries	Meilleure série	Total des POINTS	Class. Général
14	dalis	cheryl	SALBRIS	15	<=15 ans	Féminine	A	33	13	1	46	1
2	machefaux	apolline	CHARTRES	17	<=21 ans	Féminine	B	18	21	2	39	2

la feuille se calcule automatiquement
éditer la colonne N en cas d'égalité

FFB

Fédération Française de Billard

Ligue du Centre

CHALLENGE DES JEUNES - 27 AVRIL 2019 - JARGEAU

Classement <=15 ans

Joueur	NOM	Prénom	CLUB	Age	Catégorie	M/F	Classif.	Figures imposées	Séries	Meilleure série	Total des POINTS	Class. Général
24	touzain	malory	charyn	15	<=15 ans	Masculin	C	38	94	26	132	***
6	champeil	pierre	luce	14	<=15 ans	Masculin	A	63	30	3	93	1
13	simon	heerven	ROMORANTIN	14	<=15 ans	Masculin	A	53	31	3	84	2
3	pirou	antoine	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	B	46	29	5	75	3
11	hernandez	mateo	cosnes s/loire	14	<=15 ans	Masculin	A	36	39	4	75	4
12	parde	mathis	cosnes s/loire	15	<=15 ans	Masculin	A	38	37	9	75	5
18	blain	louka	jargeau	15	<=15 ans	Masculin	B	38	26	3	64	6
16	dominguez	esteban	SALBRIS	15	<=15 ans	Masculin	A	31	24	2	55	7
7	royer	mihaly	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	34	20	2	54	8
10	tourne	lorenzo	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	28	22	4	50	9
14	dalis	cheryl	SALBRIS	15	<=15 ans	Féminine	A	33	13	1	46	10
5	zhang	johnny	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	A	16	29	2	45	11
21	garros	nathan	jargeau	12	<=15 ans	Masculin	A	28	13	2	41	12
9	boutroue	simon	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	21	19	1	40	13
23	bostan	tehraan	st denis en val	12	<=15 ans	Masculin	A	18	19	1	37	14
20	bauguet	matisse	jargeau	12	<=15 ans	Masculin	A	16	19	3	35	15
15	dechastonay	ziggy	SALBRIS	13	<=15 ans	Masculin	A	17	15	1	32	16
22	bostan	malik	st denis en val	14	<=15 ans	Masculin	A	12	7	1	19	17
1	brean	santiago	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	A	0	0	0	0	18



Fédération Française de Billard

Ligue du Centre

CHALLENGE DES JEUNES - 27 AVRIL 2019 - JARGEAU

Classement <=11 ans

Joueur	NOM	Prénom	CLUB	Age	Catégorie	M/F	Classif.	Figures imposées	Séries	Meilleure série	Total des POINTS	Class. Général
4	riguet	auxence	CHARTRES	11	<=11 ans	Masculin	A	50	18	1	68	1
8	ambroise	theo	DANGEAU	11	<=11 ans	Masculin	A	38	23	1	61	2
17	fournier	maxime	SALBRIS	11	<=11 ans	Masculin	A	21	19	1	40	3

la feuille se calcule automatiquement
éditer la colonne N en cas d'égalité

FFB

Fédération Française de Billard

Ligue du Centre

CHALLENGE DES JEUNES - 27 AVRIL 2019 - JARGEAU

Classement Meilleure Série

Joueur	NOM	Prénom	CLUB	Age	Catégorie	M/F	Classif.	Figures imposées	Séries	Meilleure série	Total des POINTS	Class. Général
24	touzain	malory	charyn	15	<=15 ans	Masculin	C	38	94	26	132	***
12	parde	mathis	cosnes s/loire	15	<=15 ans	Masculin	A	38	37	9	75	1
3	pirou	antoine	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	B	46	29	5	75	2
10	tourne	lorenzo	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	28	22	4	50	3
11	hernandez	mateo	cosnes s/loire	14	<=15 ans	Masculin	A	36	39	4	75	4
19	charillon	jeffrey	jargeau	16	<=21 ans	Masculin	B	30	18	4	48	5
18	blain	louka	jargeau	15	<=15 ans	Masculin	B	38	26	3	64	6
20	bauguet	matisse	jargeau	12	<=15 ans	Masculin	A	16	19	3	35	7
6	champeil	pierre	luce	14	<=15 ans	Masculin	A	63	30	3	93	8
13	simon	heerven	ROMORANTIN	14	<=15 ans	Masculin	A	53	31	3	84	9
5	zhang	johnny	CHARTRES	13	<=15 ans	Masculin	A	16	29	2	45	10
21	garros	nathan	jargeau	12	<=15 ans	Masculin	A	28	13	2	41	11
7	royer	mihaly	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	34	20	2	54	12
16	dominguez	esteban	SALBRIS	15	<=15 ans	Masculin	A	31	24	2	55	13
2	machefaux	apolline	CHARTRES	17	<=21 ans	Féminine	B	18	21	2	39	14
9	boutroue	simon	DANGEAU	14	<=15 ans	Masculin	A	21	19	1	40	15
22	bostan	malik	st denis en val	14	<=15 ans	Masculin	A	12	7	1	19	16
17	fournier	maxime	SALBRIS	11	<=11 ans	Masculin	A	21	19	1	40	17
4	riguet	auxence	CHARTRES	11	<=11 ans	Masculin	A	50	18	1	68	18
8	ambroise	theo	DANGEAU	11	<=11 ans	Masculin	A	38	23	1	61	19
15	dechastonay	ziggy	SALBRIS	13	<=15 ans	Masculin	A	17	15	1	32	20
23	bostan	tehraan	st denis en val	12	<=15 ans	Masculin	A	18	19	1	37	21
14	dalis	cheryl	SALBRIS	15	<=15 ans	Féminine	A	33	13	1	46	22

CHALLENGE DES JEUNES 27 Avril 2019 JARGEAU			
	Offert par	Remis par	Lauréat
Trophée du vainqueur			pierre champeil
Trophée du second			heerven simon
Trophée du troisième			pirou antoine
Coupe du meilleur aux points imposés			pierre champeil
Coupe de la meilleure féminine			cheryl dalis
Coupe du meilleur - 15 ans			pierre champeil
Coupe du meilleur - 11 ans			riguet auxence



CHALLENGE DES JEUNES

27 Avril 2019 - JARGEAU

CLASSEMENT DEFINITIF

	CLASSEMENT GENERAL	POINTS		CLASSEMENT IMPOSES	POINTS
1er	malory touzain	132	1er	pierre champeil	63
2ème	pierre champeil	93	2ème	heerven simon	53
3ème	heerven simon	84	3ème	auxence riguet	50
4ème	antoine pirou	75		CLASSEMENT MEILLEURE SERIE	
5ème	mateo hernandez	75	1er	malory touzain	26
6ème	mathis parde	75	2ème	mathis parde	9
7ème	auxence riguet	68	3ème	antoine pirou	5
8ème	louka blain	64		CLASSEMENT -11 ans	
9ème	theo ambroise	61	1er	auxence riguet	68
10ème	esteban dominguez	55	2ème	theo ambroise	61
11ème	mihaly royer	54	3ème	maxime fournier	40
12ème	lorenzo tourne	50	4ème	malory touzain	132
13ème	jeffrey charillon	48	5ème	pierre champeil	93
14ème	cheryl dalis	46			
15ème	johnny zhang	45		CLASSEMENT -15 ans	
16ème	nathan garros	41	1er	malory touzain	132
17ème	maxime fournier	40	2ème	pierre champeil	93
18ème	simon boutroue	40	3ème	heerven simon	84
19ème	apolline machefaux	39	4ème	antoine pirou	75
20ème	tehraan bostan	37	5ème	mateo hernandez	75
21er	matisse bauguet	35	6ème	mathis parde	75
22ème	ziggy dechastonay	32	7ème	louka blain	64
23ème	malik bostan	19	8ème	esteban dominguez	55
			9ème	mihaly royer	54
			10ème	lorenzo tourne	50
			11ème	cheryl dalis	46